

OPDRACHTKAART - de reclamemaker

Let op, voor deze les heb je 60 minuten, je moet alle stappen maken.

WAT GA JE DOEN?:

Jullie gaan een poster (affiche) maken om het 3D-project te promoten. De poster die je maakt wordt opgehangen in school. Iedereen weet dan waar jullie in de klas mee bezig zijn en wat jullie er al over weten. Als jullie de stappen goed maken, krijgen jullie een prachtige poster. Succes!

STAP 1: VRAGEN BEANTWOORDEN - GEBRUIK HIERBIJ BIJLAGE 1

Pak het blad met de twee vragen. Bedenk samen de antwoorden en schrijf het op het blad. Schrijf om de beurt een antwoord op. Weet je even niets, geef dan het blad door.

STAP 2: WAT KOMT ER OP DE POSTER - GEBRUIK HIERBIJ BIJLAGE 2

Wat moet er op de poster staan of te zien zijn? Schrijf het op onder Onze ideeën voor de poster: Schrijf om de beurt iets op het blad. Als je even niets weet geef je het blad door. Jullie weten dan wat er op de echte poster te zien en te lezen is.

STAP 3: DE POSTER KLAARMAKEN.

Bedenk hoe de teksten en de plaatjes die je gaat gebruiken moeten worden verdeeld op de echte poster. Vergeet niet dat wat belangrijk is groter wordt op de poster. Wat minder belangrijk is, wordt kleiner. Schuif de plaatjes en de tekst heen en weer. (LET OP - PLAK HET NOG NIET OP). Doe dit tot iedereen tevreden is.

STAP 4: DE ECHTE POSTER MAKEN

Jullie weten nu hoe de reclameposter eruit komt te zien. Plak nu alles op en maak de poster zo mooi mogelijk. Kleuren, knippen, plakken tekenen, alles mag. Let op: Iedereen op school krijgt de poster te zien. Dus maak 'm zo mooi mogelijk!

STAP 5: LOGBOEK

Schrijf in je logboek wat je vandaag hebt gedaan en hebt geleerd over je rol als reclamemaker.